

## Концепция «Путь Супер-Агента»

Вы смотрели фильмы о Джеймсе Бонде? А помните эти захватывающие погони, когда средства передвижения меняются словно перчатки, а камера следящая за героем передвигается в след за ним от гоночных трасс прямиком в синее небо, потом вновь на землю, а после - спускается к воде? Сегодня мы предлагаем вам - пережить необычайно интересное приключение с незабываемыми гонками на: рафтах, байдарках, гидроциклах, джипах, квадроциклах, и даже радиоуправляемых моделях.



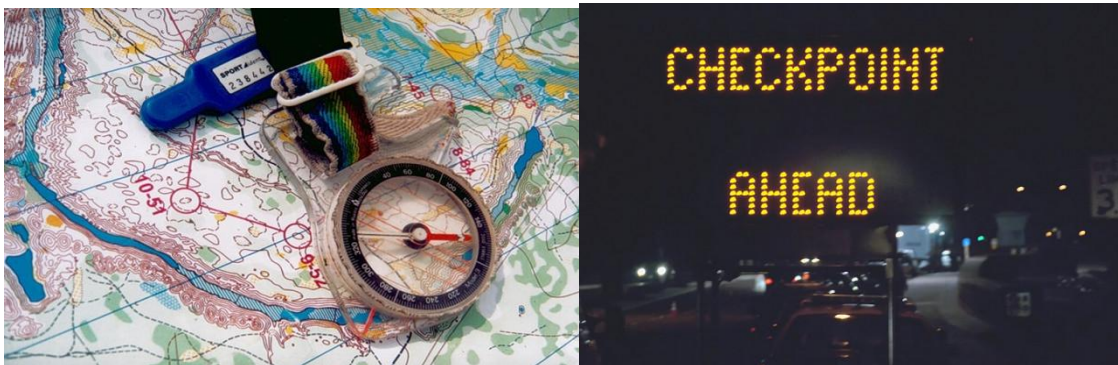
Представьте: вы команда супер-агентов, и сегодня ваша миссия - первыми найти секрет с документами государственной важности! На пути к цели вас ждут сложнейшие препятствия, преодолевать которые вам придется на всевозможных транспортных средствах, а где-то и вовсе используя одни лишь веревки и помощь своих коллег. Так же вас ждут испытания на меткость, ловкость, и сообразительность, ведь супер-агент должен уметь метко поражать цель в любых условиях и при любых обстоятельствах.



## Программа:

В начале вас ждет агентурная школа, где вас научат обращаться с рациями, картами, компасами и GPS-навигаторами – все эти навыки потребуются вам, чтобы не сбиться с маршрута.

На каждом из отдельных этапов команды встречают инструкторы. Они проводят короткий инструктаж и помогают воспользоваться дополнительной амуницией. Основная идея - пройти все этапы и забрать с каждого чек-пойнта (финишная точка каждого отдельно взятого маршрута) подсказку, которая укажет на следующий чек-пойнт.



## Этапы:

Каждый этап представляет собой отдельное задание, к примеру: преодолеть за определенное время дистанцию (расположенную в лесном массиве) на квадроциклах; проехать на джипе маршрут, который включает в себя водные препятствия и самый сложный ландшафт (здесь вам потребуется помощь всей команды, которая будет помогать водителю и штурману преодолевать препятствия своими силами); поразить из лука или арбалета цель, которая находится на значительном расстоянии; перебраться на рафтах на противоположный берег реки или с «ветерком» проплыть на гидроциклах между буйками. Этапами могут служить задания экстремального содержания, как то: прыжок с парашютом; полет на мотodelьтаплане или вертолете, банджи-джампинг (прыжок с моста при помощи резинки) и прочее. Так же можно выбрать несколько этапов веревочного курса, где участники при помощи альпинистского снаряжения должны будут пройти высотные препятствия или преодолеть 3х метровую стену без каких-либо подручных средств.



### Завершение:

Команда агентов преодолевшая все испытания за самое кратчайшее время – первой приходит к финальной контрольной точке, где используя подсказки (или без них) находит тайник в котором и скрывается главная загадка игры - тайна государственной важности (что угодно, в зависимости от предпочтений игроков). Победители награждаются кубком и значками супер-агентов, все участники игры получают дипломы за прохождение этого нелегкого и опасного пути.

